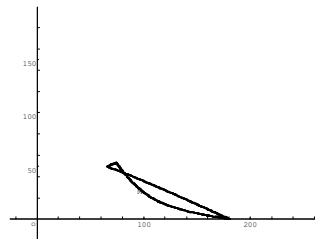


Deux longueurs sont fixes :

max \rightarrow min



triangle_angles_2cotfix.g2w



Touche R : pilotage au clavier de AC

Touche CTRL-R : pilotage au clavier de AB

Touche C : pilotage au clavier du point C

Touche A : affectation aléatoire du point C

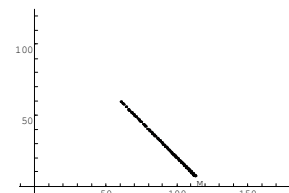
Touche CTRL-A : répétition de 100 fois la touche A

Touche T : entrée en mode trace

Touche Espace : sortie du mode trace



triangle_angles_alf.g2w



Le point C est libre sur une demi-droite :

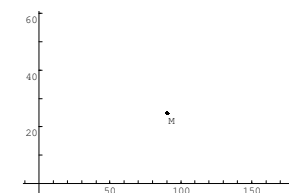
max \rightarrow min

Le point A est libre et les trois angles sont fixes :

max \rightarrow min



triangle_angles_fix.g2w

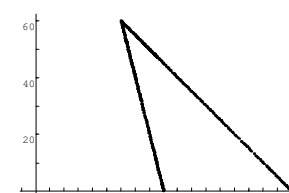


Le point A est libre et les triangles ABC sont isocèles :

max \rightarrow min



triangle_angles_iso.g2w

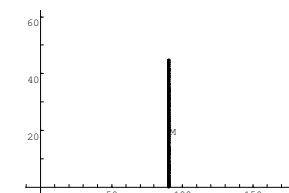


Le point A est libre et les triangles ABC sont rectangles :

max \rightarrow min



triangle_angles_rect.g2w



Les points A, B et C sont libres :

Cm0 (touche A) affectation aléatoire de A, B, C

Cm1 (touche T) garder la trace de M

Cm2 (touche ESPACE) quitter un mode trace

Cm3 (touche N) sélection de n pour pilotage au clavier

Cm4 (touche CTRL-A) répéter n fois: Cm0 (délai 50 ms)



trianglmin&max.g2w

