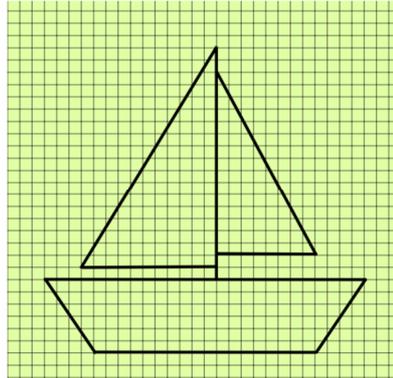


Rallye Mathématique de Haute-Normandie 2023

Classes de cycle 3
Éléments de corrigé

1. Carte déformée :

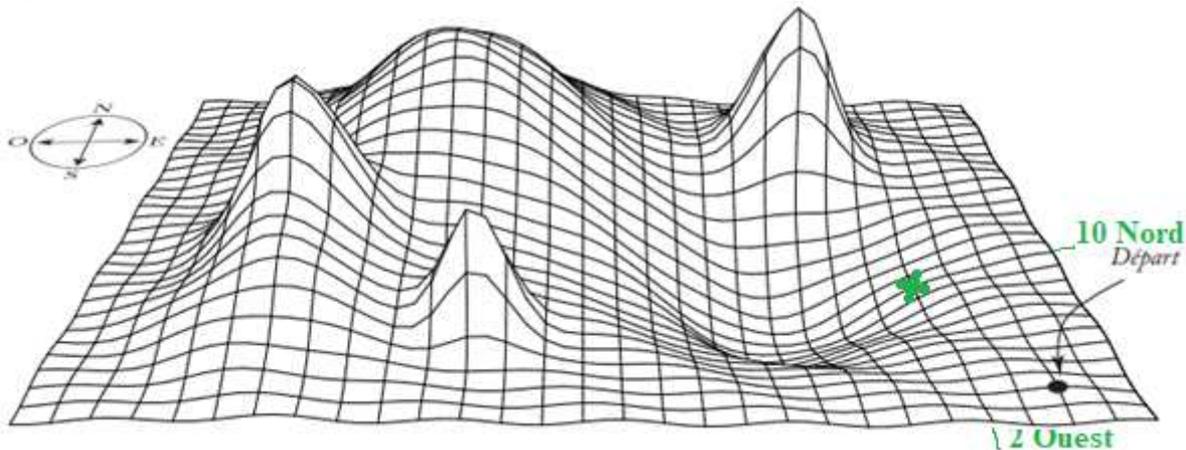


2. Rando :

lundi **15** km, mardi **17** km, mercredi **17** km, jeudi **17** km, vendredi **22** km, samedi **22** km, dimanche : **30** km

3. Code secret : le code est : **9 1 3 5**

4. Sauvetage : (**déplacement équivalent à 2 Ouest + 10 Nord**)



5. Cartes à peindre : On procède au comptage des carreaux contenus dans chaque figure (aire approximative).
 $30\text{ c} < \text{le pendentif d'Anna} < 31\text{ c}$ le pendentif de Béatrice fait 32 c $25\text{ c} < \text{le pendentif de Camille} < 26\text{ c}$.

Carte qui nécessit le **PLUS** de peinture **Gabin**

Carte qui nécessit le **MOINS** de peinture **Rania**

6. Game of cards : Emma : **green** Ann : **yellow** Jack : **Black** Tom : **yellow**

7. Carte en 3D : le nombre maximum de cubes qui ont été utilisés pour réaliser la maquette est :

$$(2 \times 4) + (3 \times 2) + (2 \times 3) = 20.$$

8. Cartes perforées : colorier la carte ci-dessous pour représenter la carte perforée manquante



9. Cartes empilées : de la première à la dernière, l'ordre de pose des cartes est **B - C - D - H - F - G - A - E**