

Activité DEP

Étape 7

Bilan des programmes Scratch

1- Que permet d'obtenir ce programme ?

```

quand d est pressé
demander Choisir un premier nombre : et attendre
mettre Nombre A à réponse
demander Choisir un deuxième nombre : et attendre
mettre Nombre B à réponse
dire Nombre A modulo Nombre B pendant 5 secondes
  
```

.....

.....

.....

.....

2- Compléter les deux phrases.

```

quand d est pressé
demander Choisir un premier nombre : et attendre
mettre Nombre A à réponse
demander Choisir un deuxième nombre : et attendre
mettre Nombre B à réponse
si Nombre A modulo Nombre B = 0 alors
  dire _____ pendant 5 secondes
sinon
  dire _____ pendant 5 secondes
  
```

Phrase 1 :

.....

.....

.....

Phrase 2 :

.....

.....

.....

3- Compléter la phrase manquante :

```

quand d est pressé
demander Quel est le nombre choisi ? et attendre
mettre Nombre à réponse
montrer la variable Nombre
mettre div à 2
répéter indéfiniment
  si Nombre modulo div = 0 alors
    dire _____ pendant 5 secondes
    cacher la variable Nombre
    stop tout
  sinon
    ajouter à div 1
  
```

.....

.....

.....

.....

4- Écrire le programme qui permet de savoir si un nombre donné est premier ou non.