

## **Choisis le bon angle**

Vous devez choisir le bon angle (entre  $0^\circ$  et  $180^\circ$ ) pour toucher le chat.

Vous disposez de 10 essais dans chacun des trois niveaux.

Plus le niveau est élevé, plus le lutin chat est petit. Il faut donc être de plus en plus précis pour atteindre la cible.

Pour passer automatiquement au niveau suivant, il faut obtenir un score supérieur ou égal à 7.

Vous pouvez commencer à jouer en lançant le fichier angle.exe puis en cliquant sur le drapeau.